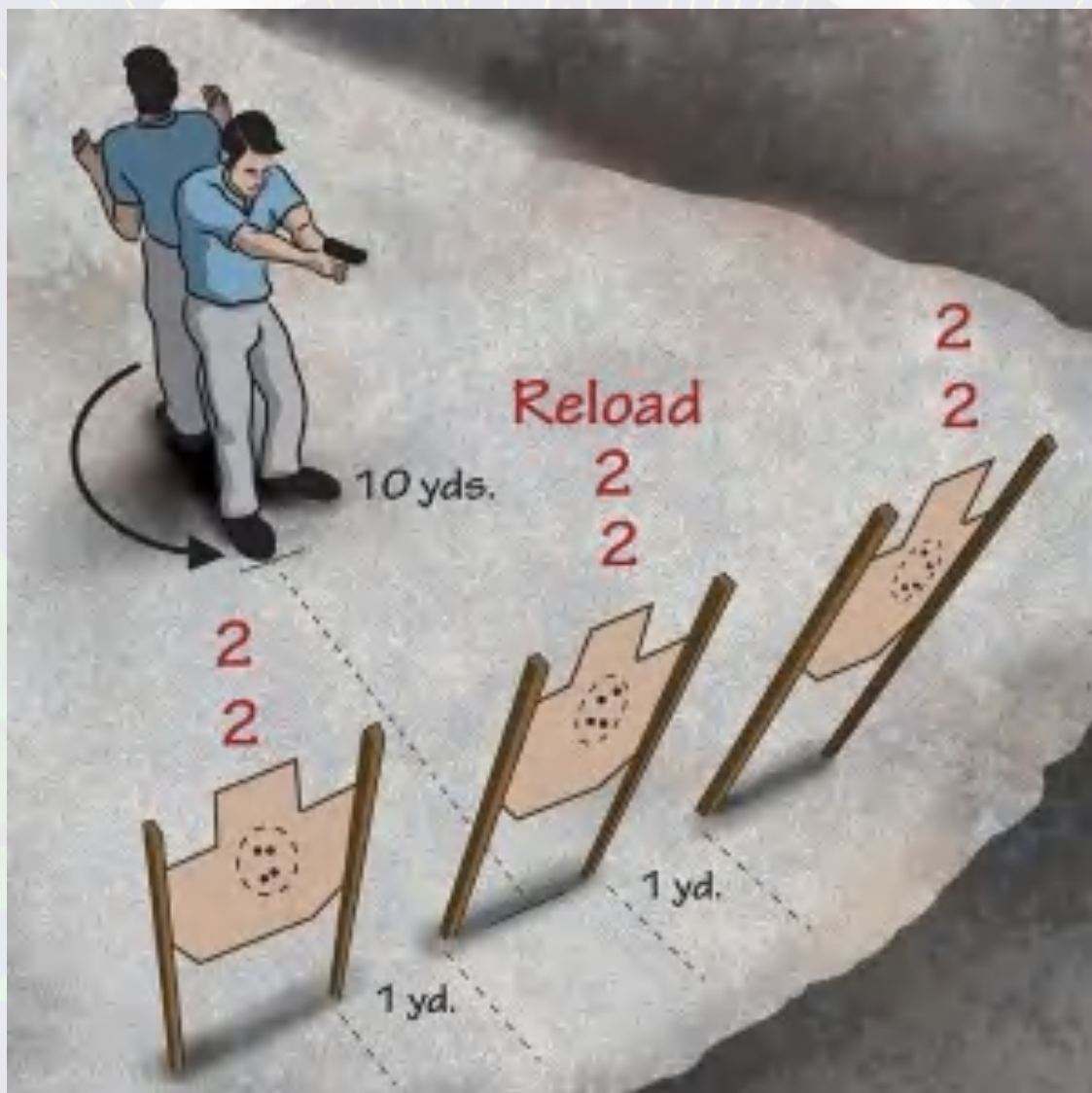


"El Presidente"

Herkunft

Die Übung "El Presidente" wurde von Jeff Cooper entwickelt und zählt wohl zu den bekanntesten und beliebtesten "Drills" beim IPSC-Schiessen.

Stageaufbau



Durchführung

Der Schütze steht mit geladener und geholsterter Waffe in der Box A mit dem Rücken zur Scheibe. Die Arme sind in "Surrender" Position, d.h. die Handflächen sind sichtbar und oberhalb der Schultern. Auf das akustische Startsignal hin beschiesst der Schütze jedes Ziel mit 2 Schuss, macht einen Magazinwechsel und beschiesst nochmals jede Scheibe mit 2 Schuss.

Die Wertung ist Virginia. Bei der Originaldefinition wurden nur "A" Treffer gewertet !

Bewertung

Ein amerikanisches Schulungscenter bewertet die Zeiten für einen "sauberen" Durchlauf z.B. wie folgt :

D Class	15 s
C Class	11.25 s
B Class	7.5 s
A Class	6.0 s
Master Class	5.3 s
Grandmaster	4.75 s

Da die Originalversion des "El Presidente" durch die 180° Drehung ein gewisses Sicherheitsrisiko darstellt (Schusswinkel), wird bei uns bis zum Erlagen der hierzu benötigten Fertigkeiten mit dem Gesicht zur Scheibe gestartet (also der "Vize Präsident").

Folgende weitere Änderungen sind verbindlich :

- a) Die ersten 6 Schuss werden von links nach rechts, die zweiten 6 Schuss von rechts nach links geschossen
(Ausnahme Speed : Alles von links nach rechts).
- b) In der Startposition berühren die Finger den Gehörschutz.
- c) Bei der Disziplin "Sportlich" dürfen Schützen, welche 60 Jahre und älter sind, alles im Stehen schießen.

Um die Attraktivität und den Schwierigkeitsgrad noch etwas zu erhöhen, schießen wir bei unserem Wettbewerb vier verschiedene Versionen :

Normal	wie oben beschrieben
IQ	Von Links nach Rechts : 1. Scheibe 1 Schuss, 2. Scheibe 2 Schuss, 3. Scheibe 3 Schuss, Magazinwechsel, dann von Rechts nach Links : 1. Scheibe 1 Schuss, 2. Scheibe 2 Schuss, 3. Scheibe 3 Schuss. Am Schluss sind auf jeder Scheibe 4 Treffer (...oder auch nicht)
Gym	1. Scheibe 2 Schuss stehend, 2. Scheibe 2 Schuss knieend, 3. Scheibe 2 Schuss stehend, Magazinwechsel, 1. Scheibe 2 Schuss knieend, 2. Scheibe 2 Schuss stehend, 3. Scheibe 2 Schuss knieend
Speed	1. Scheibe 4 Schuss, Magazinwechsel, 2. Scheibe 4 Schuss, Magazinwechsel, 3. Scheibe 4 Schuss

Jede der oben beschriebenen Varianten wird 1x geschossen.
 Für jeden Durchgang gilt eine Maximalzeit von 25 Sekunden. Ist der Schütze schneller, wird zu seiner Treffersumme noch die Differenz aus Maximalzeit - Schusszeit als Bonus addiert. Die Zeit wird auf volle Sekunden auf- bzw abgerundet.

Wertung ist Virginia, d.h. es darf nicht nachgeschossen werden. Alles andere als die erlaubten 12 Schuss gibt einen "Procedure" (-10 Punkte). Gleichfalls mit einem "Procedure" werden Ablauffehler beim "Stehend - Knieend" Wechsel, bei den Schusszahlen der "Köpfchen" Variante oder falsche Magazinwechsel gebüßt.

Zone	Punkte
A	5
C	3
D	1

Variante	Treffer	Trefferpunkte	Zeit (s)	Zeitbonus (25s - Durchgangszeit)	Punkte
Normal	12*A	60	23	2	62
IQ	10*A + 2*C	56	20	5	61
Gym	11*A	55	17	8	63
Speed	12*A	60	14	11	71
				Gesamt	257

